**Opdracht Mijn innovatie 2de leerjaar**

*“Je eigen bedrijf, product, app in het werkveld” (supernieuw!)*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STAP:** | **Uit te voeren stappen** | **AF?** |
| **1.** | Lees:  Vorm een groepje van maximaal 4 personen.  Kies leerlingen uit *dezelfde sector*.  Jullie gaan met je groep kiezen uit:   * Een product ontwikkelen * Een app ontwerpen * Een eigen bedrijf opzetten     *Bijvoorbeeld:*  Een app die aangeeft wanneer je plantjes water moeten krijgen, een bedrijf dat ouderen mee uit wandelen neemt en koffie drinkt en bloemetjes of hondje uitlaat of verzorgd, etc.  Het product moet:   * Vernieuwend zijn (bestaat nog niet) * Gemakkelijk te gebruiken zijn * Er aantrekkelijk uitzien * Niet schadelijk zijn voor het milieu * Passen bij jullie gekozen doelgroep (gebruiker)   Je gaat hier een verslag van maken. Word Arial 12pts  Om ervoor te zorgen dat het een goed verslag wordt, ga je werken volgens de stappen die op de volgende pagina staan.  **Inleverdatum: ..… - ..… - 2020** | **1** |
| **2.** | **Opdracht 1** : Doelgroep kiezen (de gebruiker):   * Leerlingen middelbare school * Docenten * Mensen met een fysieke (lichamelijke) beperking * Mensen met een verstandelijke beperking * Mensen met een (leer)stoornis * Senioren * Mensen die wonen in een instelling (verzorgingshuis) * Basisschoolkinderen * Baby’s, peuters, kleuters * Volwassen * Werknemers (bijv. op een kantoor) * (Gezelschappen) dieren * Planten | **1** |
| **3.** | **Opdracht 2 :** Kies uit de volgende drie mogelijkheden:   * een dienstverleningsbedrijf * een app (applicatie) * een product |  |
|  | * **Opdracht 3:** Lees en verdeel * Lees deze opdracht helemaal door. * Geef een cijfer waarop jullie willen uit komen. * Maak op een kladblaadje een taakverdeling van jullie groepje, toevoegen. * Maak afspraken over waar ieder thuis aan werkt op papier, toevoegen. |  |
| **4.** | **Opdracht 4**: Maak titelblad  Op de titelpagina staan:   * Namen van alle groepsleden + klassen * Een afbeelding * Periode * Titel: Mijn innovatie * Subtitel : **naam van het product/bedrijf/de app** |  |
| **5.** | **Opdracht 5**: Hoofdstuk 1. (digitaal of handgeschreven)  Typ: “Hoofdstuk 1 Mindmap”.  Maak een mindmap over mogelijke ideeën voor jullie product/bedrijf/app.  Zorg ervoor dat:   * In het midden staat: mijn innovatie + doelgroep + type (zie vraag 3) * Gebruik minimaal 6 takken met elk 4 vertakkingen   (uiterlijk, gebruik, doelgroep, prijs, winkel, materialen)   * Gebruik voor elke tak een andere kleur * Gebruik creatieve lijnen en vormen (minimaal 3). * Gebruik bij elke tak één afbeelding / tekening | **1** |
| **6.** | **Opdracht 6:** Hoofdstuk 2.  Typ: “Hoofdstuk 2 Inleiding”.  Typ een inleiding waarin je het volgende beschrijft (gebruik je mindmap):  Let op: Beantwoord de vragen in verhaalvorm.   * Waarom hebben wij gekozen voor dit product/bedrijf/app? * Wat zijn de kenmerken van het product/bedrijf/app? * Wat zijn de voordelen voor de gebruiker? * Waarom is jullie product/bedrijf/app onmisbaar/vernieuwend? * Waarom zouden mensen jullie product/bedrijf/app willen gebruiken? * Bij welke sector hoort jullie product/bedrijf/app?   Gebruik *minimaal 20 hele regels.* | **1** |
| **7.** | **Opdracht 7 :** Hoofdstuk 3  Typ: “Hoofdstuk 3 Instructies” (bij app/product) of “Informatie”(bij bedrijf).  Beschrijf hoe jullie app/product werkt in *minimaal 7 stappen*.  Beschrijf wat jullie bedrijf doet in *minimaal 15 regels*. |  |
| **8.** | **Opdracht 8 :** Hoofdstuk 4  Maak een tekening (bij app of product) of logo (bij bedrijf) op A4-formaat. |  |
| **9.** | **Opdracht 9 :** Bijlage  Typ: ”Bijlage”  Zoek op wat een flyer is. (eisen)  Kies een van de twee en werk dit uit.   * App of bedrijf: Maak een flyer van jullie app of bedrijf.   Doel: jullie willen zoveel mogelijk klanten werven.  Eisen: logo, 3 kleuren, minimaal 10, max. 30 woorden.   * Product: Maak een schaalmodel van jullie product.   Doel: jullie willen zoveel mogelijk producten verkopen.  Eisen: zo echt mogelijk en de schaal aangeven die jullie  gebruiken. |  |
| **10.** | **Opdracht 10:** Hoofdstuk 5  Typ: “Hoofdstuk 5 Reflectie (verantwoording)”  *Beantwoord de volgende vragen (zonder de woorden goed, leuk, prima):*  1. Wat vonden wij van de opdracht? (minimaal 5 regels)  2. Wat hebben van deze opdracht geleerd? (minimaal 5 regels)  3. Hoe is de samenwerking verlopen?  Zie taakverdeling (minimaal 4 regels per persoon).  4. Maak een tabel. Welk cijfer geef je voor:   * Elke lid van je groep (voor inzet) * De uitvoering * Het eindproduct |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |

*Niet invullen is voor docent wel goed lezen.*

**BEOORDELING: Mijn innovatie**

**Namen:**

**1.**

**2.**

**3.**

**4. CIJFER:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | ***Punten*** | ***Score*** |
| **Titelpagina** | Titelpagina met illustratie en subtitel  Namen, klas, periode staan vermeld | **0,5** |  |
| **Hoofdstukken** | **H1: Mindmap** bevat:  6 takken  4 neventakken  6 kleuren  6 plaatjes  creatieve vormen.  *(Per ontbrekend onderdeel, -0,5)* | **1,0** |  |
|  | **H2: Inleiding**  Inhoud is kloppend en volledig  *Bevat minimaal 20 regels.*  Verhaalvorm aanwezig.  *(vraag- en antwoord, -0,5)* | **1,0** |  |
|  | **H3: Instructies**  *Bevat minimaal 7 stappen of 15 regels*.  (Per stap of 2 regels te weinig, -0,5) | **0.5** |  |
|  | **H4: Tekening of logo** | **1,0** |  |
|  | **Bijlage: flyer of schaalmodel**  Is bijgevoegd.  Moet aantrekkelijk zijn en zie eisen. | **1,5** |  |
| **presentatie** |  | **1,5** |  |
| **Evaluatie** | **Hoofdstuk 5**  Aantal regels kloppen (per regel te weinig -0,5)  Tabel is aanwezig (geen tabel -0,5) | **2** |  |
| **Extra** | Op tijd ingeleverd | **1** |  |